**AYUDAS PÚBLICAS PARA LA INTERNACIONALIZACIÓN DE LOS VIDEOJUEGOS Y LA CREACIÓN DIGITAL**

**PRESUPUESTO DE INGRESOS Y GASTOS**

**El total de ingresos debe coincidir con el total de gastos de la tabla Resumen de Gastos**.**,** Será necesario respetar lo establecido en el artículo 31 de la convocatoria. Los gastos se presentarán con el mayor nivel de desagregación y detalle posible (se pueden adjuntar a este modelo los documentos que justifiquen este presupuesto):

**ENTIDAD SOLICITANTE:………………………………**

**TÍTULO DEL PROYECTO:……………………………..**

**1. INGRESOS (Se compone de tres apartados. Deben cumplimentarse todos):**

|  |  |
| --- | --- |
| **CONCEPTO** | **EUROS** |
| **1.1 Ayudas pública para la internacionalización de los videojuegos y la creación digital propuesta (Máximo 80% del total)** |  |
| **1.2 Otros ingresos: desglosar procedencia** |  |  |
|  |  |
|  |  |
| 1.3 TOTAL DE INGRESOS (Apartado 1.1 + Apartado 1.2) |  |

**2. GASTOS: Se compone de tres tablas y deben cumplimentarse todas. En el caso de no existir gastos correspondientes a alguna de las categorías relacionadas en la columna de la izquierda de las dos primeras tablas, esas partidas podrán dejarse sin rellenar).**

**2.1. GASTOS FINANCIADOS CON LA AYUDA PÚBLICA PARA LA INTERNACIONALIZACIÓN DE LOS VIDEOJUEGOS Y LA CREACIÓN DIGITAL (Subvencionables según el ANEXO I de la convocatoria. El importe total de los gastos incluidos en esta tabla debe coincidir con la cantidad solicitada a las Ayudas públicas para la internacionalización de los videojuegos y la creación digital):**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Gastos de personal: nóminas de trabajadores de la entidad (máximo 50% de la ayuda)** | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS** |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |  |
|  |  |
| **Total nóminas de trabajadores** |  |
| **Dietas, gastos de viajes, alojamiento y manutención (según los baremos y límites del Anexo I)**  | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS** |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |  |
|  |  |
| **Total dietas y gastos de viajes, alojamiento y manutención** |  |
| **Gastos protocolarios y de representación (máximo 10% de la ayuda)** | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS** |
|  |  |  |
|  |  |
| **Total gastos protocolarios y de representación** |  |
| **Gastos de gestión y administración del proyecto (máximo 40% de la ayuda)**  | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS** |
|  |  |  |
|  |  |
| **Total gastos ordinarios de la entidad** |  |
| **Gastos subvencionables correspondientes a facturas por conceptos distintos a los de las categorías anteriores** | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS** |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |  |
|  |  |
| Total resto de facturas subvencionables financiadas con la ayuda |  |
| Total de gastos financiados con cargo a la ayuda pública para la internacionalización de los videojuegos y la creación digital solicitada  |  |

**2.2. OTROS GASTOS DEL PROYECTO (Financiados con los ingresos distintos a la Ayuda para la internacionalización de los videojuegos y la creación digital solicitada):**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Gastos de personal: nóminas de trabajadores de la entidad financiadas con ingresos distintos a la ayuda solicitada** | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS**  |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |  |
|  |  |
| **Total nóminas de trabajadores** |  |
| **Gastos correspondientes a facturas financiadas con ingresos distintos a la ayuda solicitada** | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS**  |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |  |
|  |  |
| **Total facturas de proveedores externos** |  |
| **Gastos ordinarios, de la entidad (máximo 25% de “Otros gastos del proyecto”)** | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS**  |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |  |
|  |  |
| **Total facturas de gastos ordinarios, de gestión y administración** |  |
| Total de gastos financiados con cargo a os ingresos ajenos a la ayuda solicitada  |  |

**2.3 RESUMEN DE GASTOS**

|  |  |
| --- | --- |
| **GASTOS** | **EUROS** |
| Total de gastos financiados con la ayuda pública para la internacionalización de los videojuegos y la creación digital (Tabla 2.1) |  |
| Total Otros gastos del proyecto (Tabla 2.2) |  |
| TOTAL DE GASTOS (Esta cantidad debe coincidir con el Total de Ingresos) |  |