**AYUDAS PARA LA PROMOCIÓN DEL SECTOR DEL VIDEOJUEGO, DEL PÓDCAST Y DE OTRAS FORMAS DE CREACIÓN DIGITAL**

PRESUPUESTO DE INGRESOS Y GASTOS

**CONSIDERACIONES GENERALES**

**- El total de ingresos debe coincidir con el total de gastos de la tabla Resumen de Gastos**.Será necesario respetar lo establecido en el artículo 8 de la convocatoria. Los gastos se presentarán con el mayor nivel de desagregación y detalle posible (se pueden adjuntar a este modelo los documentos que justifiquen este presupuesto)

**- Deberá respetarse la estructura de este Modelo de Presupuesto de Ingresos y Gastos**.

Se podrá añadir las filas extra que resulten necesarias para cumplimentar los datos.

**- Los importes señalados en el presupuesto no incluirán el IVA.**

**ENTIDAD SOLICITANTE:**

|  |
| --- |
|  |

**TÍTULO DEL PROYECTO:**

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **1. INGRESOS** |

Se compone de tres apartados. Deben cumplimentarse todos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CONCEPTO** | | **EUROS** |
| **1.1 Ayuda para Ia promoción del sector del videojuego, del pódcast y de otras formas de creación digital** (Máximo 80.000 €) | |  |
|  | |  |
| **Procedencia del resto de aportaciones dinerarias** | | **EUROS** |
| **1.2 Otros ingresos:** desglosar procedencia.  **El porcentaje mínimo de otros ingresos sobre el coste total del proyecto dependerá de la ayuda solicitada:**   * Ayuda solicitada hasta 40.000€ mínimo 20% * Ayuda de 40.000,01 a 60.000€ mínimo 30% * Ayuda de 60.000,01 a 80.000€ mínimo 40% |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | |  |
| 1.3 TOTAL DE INGRESOS (Apartado 1.1 + Apartado 1.2) | |  |

|  |
| --- |
| **2. GASTOS** |

Se compone de tres tablas y deben cumplimentarse todas. En el caso de no existir gastos correspondientes a alguna de las categorías relacionadas en la columna de la izquierda  
de las dos primeras tablas, esas partidas podrán dejarse sin rellenar.

**2.1. GASTOS FINANCIADOS CON LA AYUDA PARA LA PROMOCIÓN DEL SECTOR DEL VIDEOJUEGO, DEL PÓDCAST Y DE OTRAS FORMAS DE CREACIÓN DIGITAL**

Subvencionables según el ANEXO I de la convocatoria. El importe total de los gastos incluidos en esta tabla no podrá superar los 80.000€ y deberá coincidir con la cantidad solicitada a las Ayudas para la promoción del sector del videojuego, del pódcast y de otras formas de creación digital

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Gastos de personal: nóminas de trabajadores empleados por la entidad que no sean socios** | **Denominación de la partida** | | **Desglosar conceptos de gasto** (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto) | **EUROS** |
|  | |  |  |
|  |  |
|  | |  |  |
|  |  |
| **Total de nóminas de trabajadores no socios** | | |  |
| **Gastos de personal: nóminas de trabajadores socios**  (máximo 20%  de la ayuda, excepto cooperativas) | **Denominación de la partida** | | **Desglosar conceptos de gasto** (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto) | **EUROS** |
|  | |  |  |
|  |  |
|  | |  |  |
|  |  |
| **Total nóminas de trabajadores socios** | | |  |
| **Gastos de proveedores externos: facturas de adquisición de bienes o prestación de servicios** | **Denominación de la partida** | | **Desglosar conceptos de gasto** (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto) | **EUROS (SIN IVA)** |
|  | |  |  |
|  |  |
|  | |  |  |
|  |  |
| **Total de facturas de proveedores externos** | | |  |
| **Gastos protocolarios y de representación** (Sólo para eventos o exposiciones: máximo 5% de la ayuda) | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto** (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto) | | **EUROS (SIN IVA)** |
|  |  | |  |
|  | |  |
|  |  | |  |
|  | |  |
| **Total de facturas de gastos protocolarios y representación** | | |  |
| 2.1 Total de gastos financiados con cargo a la ayuda para la promoción del sector del videojuego, del pódcast y de otras formas de creación digital | | | |  |

**2.2. OTROS GASTOS DEL PROYECTO**

Financiados con los ingresos distintos a la Ayuda para la promoción del sector del videojuego, del pódcast y de otras formas de creación digital. Dependiendo de la ayuda solicitada el porcentaje mínimo de OTROS GASTOS DEL PROYECTO sobre la cuantía total del proyecto será el 20%, el 30% o el 40% (ver tabla 1.2 de Otros Ingresos)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Gastos de personal: nóminas de trabajadores empleados por la entidad** | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS** |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |  |
|  |  |
| **Total de nóminas de trabajadores** | |  |
| **Gastos de proveedores externos: facturas de adquisición de bienes o prestación de servicios** | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS (SIN IVA)** |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |  |
|  |  |
| **Total de facturas de proveedores externos** | |  |
| **Gastos ordinarios,**  **de gestión**  **y administración** (máximo 25% de “Otros gastos del proyecto”) | **Denominación de la partida** | **Desglosar conceptos de gasto (corresponderán a actuaciones descritas en la memoria del proyecto)** | **EUROS (SIN IVA)** |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |  |
|  |  |
| **Total de gastos ordinarios, de gestión y administración** | |  |
| 2.2 Total de gastos financiados con cargo a los ingresos ajenos a la ayuda solicitada | | |  |

**2.3 RESUMEN DE GASTOS**

|  |  |
| --- | --- |
| **GASTOS** | **EUROS (SIN IVA)** |
| Total de gastos financiados con la ayuda para la promoción del sector del videojuego, del pódcast y de otras formas de creación digital  (Apartado 2.1) |  |
| Total Otros gastos del proyecto (Apartado 2.2) |  |
| 2.3 TOTAL DE GASTOS (Esta cantidad debe coincidir con el Total de Ingresos) |  |

\*Deberá respetarse la estructura de este ***Modelo de Presupuesto de Ingresos y Gastos***, pudiéndose añadir las filas extra que resulten necesarias para cumplimentar los datos.